

ЧАСОМІР

Кількість гравців: **довільна**
Вік гравців: **довільна**
Тривалість: **до 5 хвилин**

Необхідні матеріали:

- секундомір
- аркуш паперу та ручка

Простір:

Будь-який

Перед початком гри:

Попросіть гравців прибрати всі пристрої, які показують час (годинники, телефони). Закрийте або зніміть настінний годинник, вимкніть або сховайте всі інші пристрої, які показують час.

Перебіг гри:

1. Домовтеся, який проміжок часу відраховуватимете. Пропонуємо почати з однієї хвилини.
2. Підготуйте секундомір – його бачитимете тільки ви (ведучий гри).
3. Завдання гравців – угадати, коли сплине одна хвилина з моменту початку гри, і повідомити про це підняттям руки.
4. Попросіть гравців мовчати під час гри.
5. Почніть відлік часу на секундомірі, повідомивши про це гравців («Час старт»).
6. Записуйте час, коли гравці піднімають руки. Якщо у грі бере участь так багато осіб, що ви не встигаєте записувати результати, зафіксуйте найкоротший і найдовший час, а також результати гравців, які найбільш точно відраховали хвилину.

Завершення гри:

1. Гра закінчується, коли всі її учасники піднімають руку. Не повідомляйте гравців, що відведений час минув.
2. Обговоріть вправу з гравцями – запитайте, було складно чи легко. Назвіть найкоротший і найдовший час (не називаючи гравців), а потім скажіть, скільки осіб були близькими до правильного результату. Можете повторити вправу і перевірити, чи не покращаться результати.